

YANIS KHIER

Game Designer/Level Designer

FORMATION

Ynov CAMPUS (Bordeaux)

2023-2024 | MASTER 2 JEUX VIDÉO / GAME DESIGN

- Projet de Master : "**Conception et développement d'un jeu VISUAL NOVEL généré par IA**":
 - Recherche et références
 - Documentation sur l'IA
 - Définition du **concept** et du **gameplay**
 - Création des **features**
 - **tests** et **itérations**
 - **Prototypage**
 - Mise en place de sessions de **playtests**
 - **Equilibrage**
 - **Présentation** et **explication** du projet

Lien du jeu: <https://romains.itch.io/guilty-or-not>

Ynov CAMPUS (Bordeaux)

2022-2023 | MASTER 1 JEUX VIDÉO / GAME DESIGN

- Projet de Master : "**Conception et développement d'un jeu (TPS dynamique dans l'univers aztèque)**":
 - **Gestion de projet** : Répartition des tâches, planification
 - **Définition du concept** et du **gameplay**
 - **Création de mécaniques** et **gameplay** : 3C, compétences
 - **Conception de niveaux** : création d'environnements stimulants
 - Création d'actifs visuels et sonores : **Signs** et **feedback**
 - **Tests** et **itérations**
 - Collaboration avec des artistes et programmeurs
 - Rédaction de documents
 - **Prototypage** : pour tester des idées de conception et mécanismes de jeu
 - Mise en place de sessions de **playtest**
 - **Equilibrages** et modifications de niveaux

Lien du jeu: <https://romains.itch.io/darkest-canopy>

Ynov CAMPUS (Bordeaux)

2019-2022 | BACHELOR ANIMATION 3D & JEUX VIDÉO

- Modélisation 3D
- Programmation nodale (Unreal Engine)
- Animation 3D
- Texturing
- Rig-skin
- Game design / Level design

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

- Novembre/Décembre 2024/2025 - **(Stage) QA/GD - Clever trickster**
Travail d'équipe | Autonomie | Communication | Unity | Discord
- Juin à Septembre 2023/2024 - **Pizzaïolo - Restaurant le parasol**
Rapidité | Autonomie | Travail d'équipe | Gestion | Contact client
- Juin à Septembre 2021 - **Pizzaïolo - Restaurant Ô lipopette**
Rapidité | Autonomie | Travail d'équipe
- Avril 2019 à Juin 2021 - **Employé polyvalent - Carrefour**
Communication | Contact client | Adaptation



CONTACT



06 45 56 78 37



yanis.khier@outlook.fr

HARD SKILLS

- **Conception de jeu** : Unity, Unreal Engine
- **Gestion de projet** : Jira, Trello, Notion
- **Conception de niveaux**
- **Graphisme** : Photoshop, Premiere Pro
- **Gestion de projet**
- **Langue** : Anglais (B2)

SOFT SKILLS

- Créativité
- Communication
- Collaboration
- Résolution de problèmes
- Adaptabilité
- Gestion du temps

INTÉRÊTS

- **Jeux vidéo**
- Boxe anglaise
- Bricolage
- Cuisine

